Livret des solutions

Lucioles

Ce livret contient les solutions des différentes énigmes auxquelles vous allez être confrontés durant votre découverte de Lucioles. Pour ne pas gâcher le plaisir de la découverte, nous vous conseillons de ne pas lire les pages suivantes à l'avance mais seulement en dernier recours.

Pour accéder à une solution, cliquez sur le chapitre correspondant.

Chapitre 2

Chapitre 3

Chapitre 6

Chapitre 2

Ouvrir la porte de l'Arbre-Cœur

Pour ouvrir la porte de l'Arbre-Cœur, vous devez **additionner le nombre de fleurs d'une même couleur** présentes sur l'illustration avec le chiffre qui vous est donné dans la loupe 55. Toute l'énigme repose sur la couleur à choisir.

Le personnage que vous libérez en **65 orange** vous donne une indication primordiale.



Sans cette information, un autre élément peut vous mettre sur la piste : des **fleurs mauves** sont présentes sur toutes les illustrations du chapitre.



En additionnant **les 6 fleurs mauves** de l'illustration au chiffre de la loupe 55, vous obtenez la scène 61.



Revenir au sommaire

Chapitre 3

Pour quelle énigme avez-vous besoin d'aide ?



Pour descendre dans le puits



Pour ouvrir la porte
de la salle du Cristal

Chapitre 3
Descendre dans le puits

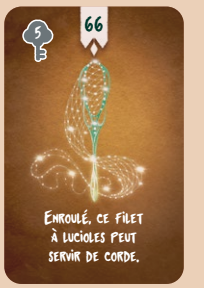
Il y a trois solutions pour descendre jusqu'à la salle du cristal via le puits.

La première consiste à ramasser et assembler différents objets durant le chapitre.
Vous devez tout d'abord trouver **la lanterne**, située en **17 orange**.
Il vous faut également **le filet à lucioles** qui vous permet de faire descendre **la lanterne** dans le puits. Pour le récupérer, vous devez briser la vitrine en **86 orange**, grâce au **buste de Lum**, obtenu en **27 orange**.
Une fois en possession de tous ces objets, additionnez les chiffres indiqués dans les clés du **filet** 5 et de **la lanterne** 33 avec le chiffre du cadenas 8 de la case **20 orange**.
Vous pouvez alors aller en 46.













S'il vous reste de **l'amadou** du chapitre précédent, vous n'aurez besoin que du **filet à lucioles**. Pour le récupérer, vous devez d'abord obtenir **le buste** en **27 orange**. Celui-ci vous permet de briser la vitrine en **86 orange** pour récupérer le filet.
Additionnez ensuite les chiffres de la clé du **filet** 5 et de celle de **la pierre à feu** 68 avec le cadenas 8 de la case **20 orange**.
Vous pouvez alors aller en 81.

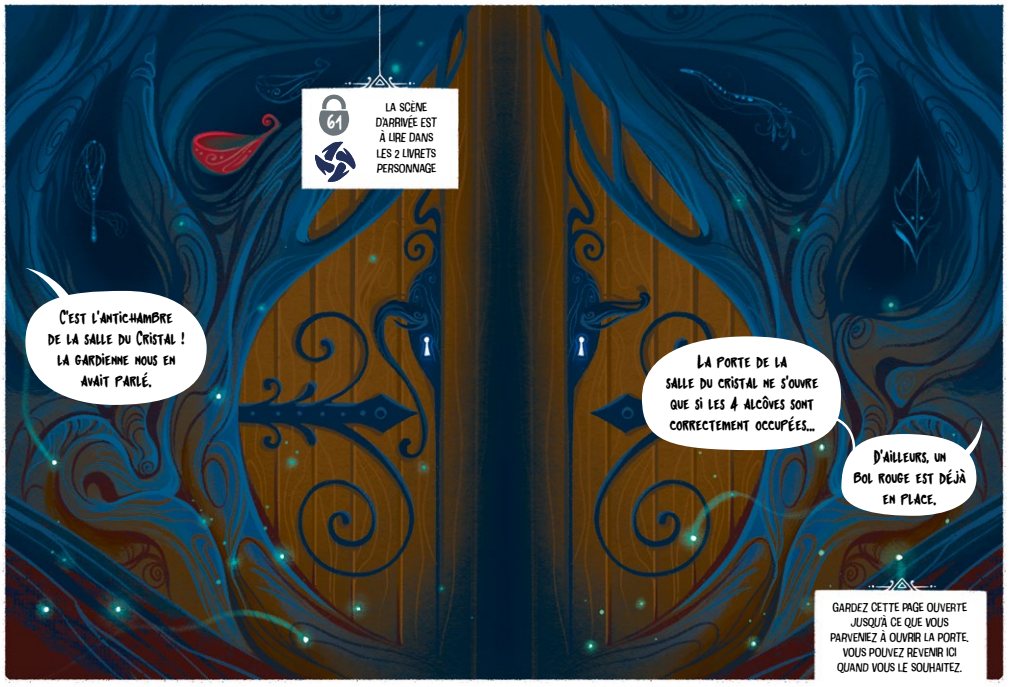
Enfin, s'il vous reste encore **les fleurs phosphorescentes**, additionnez simplement le chiffre de la clé des **fleurs phosphorescentes** 26 avec le cadenas 8 de la case **20 orange** pour aller en 34.





Chapitre 3

Ouvrir la porte de la salle du Cristal



Pour ouvrir la porte de la salle du Cristal, vous devez **positionner des objets spécifiques dans les alcôves** situées autour de la porte.

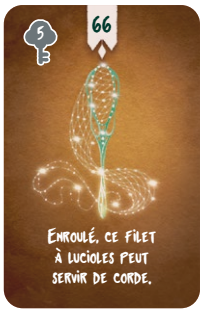
Au fond de chaque alcôve, un schéma vous indique quel objet utiliser. Le bol est déjà placé et il vous reste donc **3 objets à trouver**.



Le buste de Lum, en **27 orange**.



La flûte de dresseur, en **74 vert**.



Le filet à lucioles, en **86 orange**. Notez que pour pouvoir récupérer ce dernier objet, il vous faut déjà **le buste de Lum** qui vous permet de briser la vitrine.

Une fois tous ces objets en votre possession, additionnez les chiffres dans les clés avec celui du cadenas 61 se trouvant à côté de la porte de la salle du Cristal. Le résultat vous emmène en 90, dans les 2 livrets.

Revenir au sommaire

Chapitre 6

Pour quelle énigme avez-vous besoin d'aide ?

Pour concocter l'élixir de la Guérisseuse

Pour ouvrir la cage de la Gardienne

Chapitre 6
Concocter l'élixir de la Guérisseuse

Pour concocter **l'élixir**, vous devez utiliser **les bonnes essences autour de la carte chaudron**, donnée par la Guérisseuse, afin de faire apparaître des chiffres.
En plaçant une **essence orange à gauche**, **une essence violette au-dessus** et **une essence jaune à droite** du chaudron, vous obtenez les chiffres 3, 7 et 5.



En les additionnant au chiffre indiqué sur la carte du chaudron 4, vous obtenez 19, qui vous indique à quelle scène du livret de Kuro vous devez vous rendre.



Chapitre 6
Ouvrir la cage de la Gardienne

Pour ouvrir la porte de la cage, vous devez d'abord **retrouver l'ordre dans lequel la Reine retire les fils**. Vous y parvenez en recoupant **les informations données par 3 des salamandres**.

38 orange



22 verte



97 orange



Cela vous permet de déduire que la Reine retire toujours les fils dans cet ordre :

Bleu / Rose / Violet

Maintenant que l'ordre est connu, il faut compter le nombre de cocons présents sur chaque fil. **0 sur le bleu, 6 sur le rose et 3 sur le violet.**
En suivant l'ordre utilisé par la Reine, cela donne la combinaison 063, c'est donc la scène 63 qu'il faut aller voir.

