



THE LOOP

CATCH UP
GAMES



Dossier de presse
Sortie le 16 octobre 2020



« Le Dr Foo a créé une terrible Machine à voyager dans le temps ! Aidé par les Clones de lui-même qu'il génère dans le temps, il vise à concrétiser Omniscience 2000, son projet de se rendre maître de l'Univers. Mais les failles spatio-temporelles qu'il sème sur son passage auront sûrement raison de l'espace quantique bien avant cela... Rejoignez l'Agence dans la peau de l'un de ses Agents les plus légendaires, et coopérez pour contrecarrer les plans machiavéliques du Dr Foo, à l'aide d'Artefacts toujours plus puissants. »



Derrière son thème décalé, The LOOP est un jeu coopératif plein de challenge, qui vous oppose au maléfique Docteur Foo à travers 4 modes de jeu, tous différents et rejouables. A chaque tour, le Dr Foo crée de nouveaux clones de lui-même et vous oblige à jeter des failles spatio-temporelles à l'intérieur de sa Machine temporelle pour les répartir dans l'Espace-Temps. Tirez le meilleur parti des cartes Artefact et du pouvoir unique de votre Agent Temporel pour le combattre. Récupérez de nouvelles cartes surpuissantes pour améliorer votre Agent. En choisissant bien leur Dimension et leur effet, vous pourrez réutiliser vos cartes plusieurs fois dans des enchaînements impressionnants, grâce au LOOP. Faites preuve d'esprit d'équipe pour éviter les Vortex et vaincre le Dr Foo avant que l'Univers soit détruit.

Comment jouer ?

Une partie de The LOOP oppose les joueurs au Dr Foo.
À chacun de ses tours, le joueur...

1

Crée des Clones et jette des Failles dans la Machine pour le Dr Foo.



2

Utilise ses cartes pour faire des actions, dans des boucles temporelles multiples.

3

Peut récupérer de nouvelles cartes plus puissantes pour améliorer son Deck.



Les joueurs gagnent ensemble s'ils remplissent les objectifs de leur mode de jeu avant que le Dr Foo ait engendré trop de Vortex !

Le plateau Espace-Temps

Il représente les 7 grandes Époques dans lesquelles vous devrez traquer le Dr Foo pour déjouer ses plans : l'Aube des Temps, le Moyen Âge, la Renaissance, l'Industrie, la Mondialisation, l'Ère des Robots, la Fin des Temps.

La Machine du Dr Foo

Elle pivote au centre de l'Espace-Temps pour déverser des Failles aux différentes Époques et vous amener vers la défaite. Plus il y a des Clones du Dr Foo, plus elle déverse de Failles.



Les tuiles Sabotage

Ces morceaux de Machine, à l'extrémité de chaque Époque, révéleront des Missions vous permettant de saboter la Machine du Dr Foo pour la détruire et gagner la partie.



Le plateau QG

De son QG, l'Agence trace pour vous les faits et gestes du Dr Foo et de ses méprisables Clones. Elle repère aussi l'apparition des puissants Artefacts dont vous aurez besoin pour rivaliser, et garde un œil sur les dangereux Vortex et l'avancée de vos Sabotages salvateurs.



Les Agents

Chaque joueur en incarne un, représenté par son pion sur le plateau Espace-Temps. La tuile et le Deck de départ de votre Agent vous donnent des capacités uniques.



Les cartes Artefact

Les 3 cartes de votre Main dictent la plupart de vos actions du tour. combattre les Clones, supprimer des Failles, générer de précieuses Énergies... grâce à l'Énergie, vous pouvez déplacer votre Agent et même faire des LOOP. Ces boucles temporelles permettent de réutiliser vos cartes dans des enchaînements impressionnants. Mais elles doivent pour cela être d'une même Dimension. tenez-en compte au moment d'ajouter de nouvelles cartes plus puissantes à votre Deck.



Les points forts du jeu

Un jeu coopératif "expert", plein de challenge et de rejouabilité

Avec 4 modes de jeu, 5 personnages (chacun ayant un pouvoir spécial et des cartes de départ uniques), de nombreux hauts-faits à valider, The LOOP propose un contenu riche et une grande rejouabilité. Il propose un challenge relevé, avec 3 niveaux de difficulté pour résister même aux meilleurs Agents Temporels de l'Univers. Il jouit enfin d'un véritable Mode Solo, fluide et élégant.



Une gestion de main de cartes portée par un mécanisme original de LOOP



Exploiter les 3 cartes Artefact que vous avez en Main à votre tour est la clé du jeu. Grâce au mécanisme central de LOOP (boucle temporelle), vous pouvez réutiliser plusieurs fois vos cartes, pour créer des chaînes d'effets dévastatrices. Optimisez vos actions et choisissez bien quels nouveaux Artefacts ajouter à votre deck personnel. La richesse et les subtilités de ce système de jeu original limitent en outre le "syndrome du joueur Alpha".

Des composants marquants et immersifs

Plus qu'un simple gimmick, l'impressionnante Machine en 3D qui trône au centre du jeu est un élément essentiel pour résoudre agréablement et simplement les actions du Dr Foo. De leur côté, les joueurs ont chacun un pion spécial stylé à l'image de leur Super Agent Temporel. Des composants marquants, au service de l'immersion dans l'univers décalé et rafraîchissant de The LOOP.



Un mot sur les auteurs

Maxime Rambourg

Après avoir ouvert le Café-Jeux La Feinte de l'Ours, et l'avoir dirigé pendant 10 ans, Maxime s'est lancé dans la création à plein temps avec plusieurs jeux dont The Big Book of Madness. Ludographie : Le Truc le +, The Big Book of Madness, Arena: For the Gods !.



Théo Rivière

Après avoir travaillé depuis 2013 chez plusieurs éditeurs (IELLO, Yoka by Tsume, Repos Production), Théo devient auteur à plein temps et co-fonde la Team Kaedama.

Ludographie sélective : Sea of Clouds, Sticky Chameleons, Draftosaurus, Nagaraja, Unlock: Epic Adventures...



Simon Caruso

Parfois illustrateur, parfois graphiste, souvent les deux à la fois, Simon est un mercenaire de l'image depuis 2008.

Ludographie : Cache-Cache Souris, Rythm'n'Play, Yogi, Yogi Guru.

Catch Up Games

Clem et Seb ont commencé cette aventure éditoriale en 2014, en s'appuyant principalement sur leurs goûts, et la recherche de mécanismes originaux, d'un matériel de qualité, et de collaborations de développement étroites avec des auteurs et illustrateurs talentueux.

Ludographie : Sapiens, SOL, Freak Shop, Twelve Heroes, Paper Tales, Cubirds, Fertility, Pharaon, Wild Space.



Informations pratiques

The LOOP est un jeu édité par **Catch Up Games** et distribué par **Blackrock Games**. Le jeu sera disponible dans le réseau des boutiques spécialisées à partir du **16 octobre 2020**, au **prix public conseillé de 42 euros**.

Contenu du jeu

- 1 plateau Espace-Temps
- 1 plateau QG
- 1 Machine en 3D
- 5 pions spéciaux en bois
- 100 cartes
- 21 tuiles
- 38 jetons
- 65 cubes en plastique
- 1 sac
- 1 feuillet solo
- 2 livrets de règles et modes de jeu



Nombre de joueurs : 1 à 4

Âge : à partir de 12 ans

Durée de la partie : 60 minutes

Type : card-driven coopératif

Thème : voyages temporels

Taille de la boîte : 29,5 x 29,5 x 7 cm

Distribution : Blackrock Games

Date de sortie : 16 octobre 2020

Prix public conseillé : 42€

Retrouvez tous les visuels du jeu

https://www.dropbox.com/sh/g28ked8wif3sf4x/AAC_QaJoDpArg0aP5H73bRhTa?dl=0

Téléchargez les règles

https://www.dropbox.com/s/vubulj7cchfxmzh/theloop_regles.pdf?dl=0