

Dossier de presse

Les Gardiens de Havresac



Sortie le 18 mars 2022



Le royaume de Havresac est en proie à une terrible malédiction et c'est à vous, et à votre équipe de Gardiens, qu'il revient d'agir. Il vous faudra débarrasser la région des monstres qui l'infestent et reconstruire les villages pour ramener l'harmonie. Jour après jour, de nouveaux Gardiens rejoignent vos rangs. Vous pouvez aussi utiliser à votre

avantage les puissants trésors que vous découvrirez lors de vos aventures. Sans oublier la magie des Fées qui, si vous les capturez, renversera le cours des événements. Accumulez gloire et richesses, et devenez le plus valeureux défenseur du royaume.

Dans votre sac se trouvent les membres de votre équipe de Gardiens, chacun avec son rôle et sa capacité spéciale. À chaque manche, vous les révélez successivement pour les faire agir dans votre royaume : réparer des villages, combattre les monstres, capturer les fées à temps et ouvrir des coffres au trésor... Chaque nouveau Gardien que vous placez dans votre royaume vous permet de poursuivre votre route. Chaque joueur dispose de son propre plateau mais les événements sont les mêmes pour tous. Vous devez donc adapter votre réflexion à l'aléatoire de l'aventure et prendre de meilleures décisions que vos adversaires. Vos actes de bravoure vous font gagner des points pour la fin de partie, mais aussi de l'Or, qui vous permet de recruter de nouveaux Gardiens pour améliorer votre sac et façonner votre stratégie. Pour l'emporter, vous devrez construire votre sac sur le long terme tout en optimisant chacune de vos actions sur le plateau.



Comment jouer ?

À chaque manche, les joueurs agissent simultanément.

Envoyez vos Gardiens à la rescousse de votre Royaume

Le joueur pioche ses Gardiens un par un et les fait agir immédiatement sur son plateau personnel. Il les déplace puis utilise leur capacité spéciale. Chaque Gardien peut partir du camp de départ, ou d'un pion posé précédemment, dessinant petit à petit le parcours de chaque expédition.



Accumulez Gloire, Or et points de victoire

On calcule ensuite la Gloire récoltée par chacun, grâce aux monstres affrontés, aux fées capturées et aux villages réparés. Les joueurs convertissent alors ces points de Gloire en points de victoire et en Or. Plus un joueur a de Gloire, plus les gains sont importants.



Recrutez de nouveaux Gardiens pour améliorer votre expédition

L'or récolté vous permet de recruter de nouveaux Gardiens, qui viennent s'ajouter à ceux présents dans votre sac d'expédition.

Plus la partie avance et plus votre troupe s'agrandit, augmentant vos possibilités dans le royaume.

En fin de partie, le joueur avec le plus de points est déclaré vainqueur !

La matériel

Les 4 plateaux Aventure

Ils dessinent la carte du royaume, avec ses opportunités et ses obstacles. Il faudra composer avec la typologie du terrain pour atteindre les Créatures, réparer les Villages et débusquer les Coffres au trésor. Le recto et le verso proposent deux cartes différentes pour augmenter la rejouabilité du jeu.

Le sac d'Expédition et les 88 jetons Gardien

Chaque joueur dispose de son propre sac, contenant son expédition de Gardiens. Au fur et à mesure de la partie, la composition des sacs va évoluer et orienter les possibilités de chaque joueur.



Les 112 pions Créature

Les villageois ont été transformés en animaux monstrueux qui bloquent le chemin... mais les vaincre rapporte de la gloire. Les Fées sont les détentrices d'une puissante magie : plus un joueur en capture, plus il gagne de la Gloire ! Mais il faut les capturer avant qu'elles ne s'échappent...



1 plateau de score

Il est utilisé pour compter les points de victoire qui déterminent le vainqueur en fin de partie. À gauche, le tableau des gains permet de convertir la Gloire en Or et en point de victoire.

6 tuiles Gardien

Les capacités spéciales et le déplacement de chaque Gardien sont résumés sur ces tuiles recto-verso. Pour chacun, il existe une version alternative offrant un style de jeu différent. Toutes les combinaisons sont possibles, procurant ainsi une grande rejouabilité.

Une mécanique originale : le bag-building

Le bag-building, avec l'aléatoire de la pioche, installe une tension palpable, à la hauteur de la gratification apportée par un tirage réussi. Le système demande optimisation (pour profiter au maximum de chaque jeton) et stratégie (pour construire correctement son sac). À la fin de chaque manche, le sac des joueurs s'enrichit d'un ou deux personnages, augmentant le nombre de possibilités en cours de partie.



Un jeu où chacun est maître de son destin



Une partie se déroule en 5 manches où tout le monde joue simultanément. Chacun sur son plateau personnel, joueurs et joueuses vivent une aventure immersive, sans que l'intervention d'un adversaire ne vienne détruire leurs plans. La compétition n'en est pas moins intense. Pour l'emporter, il faut faire les meilleurs choix dans ce puzzle compétitif qui s'enrichit de manche en manche.

Un matériel immersif

Les grands plateaux représentant le royaume de Havresac prennent vie tout au long de l'aventure. Les personnages se déplacent dans la région, déterrant des trésors et réparant les villages. À chaque manche, de nouvelles créatures, représentées par des pions en bois, apparaissent dans le royaume. Leurs formes spécifiques renforcent encore l'immersion apportée par le superbe travail d'illustration de Sabrina Miramon.



L'équipe du jeu



Frédéric Guérard, l'auteur

Frédéric est né en région parisienne en 1985 mais habite à Lille depuis 15 ans. Il a grandi au milieu des cartes Magic, des livres de Donjons & Dragons et des boîtes de Risk, Heroquest ou les Colons de Catane, pour ne citer que les plus connus. Depuis qu'il a commencé à créer, à l'âge de 6 ans, il a imaginé plus de 300 prototypes. Il est également passionné de cinéma et d'histoire, qui nourrissent son imaginaire au quotidien. Aujourd'hui, la création de jeux de société est devenue son activité principale.



Sabrina Miramon, l'illustratrice

Sabrina est une artiste française qui vit aujourd'hui à Cambridge au Royaume-Uni, avec son mari et son chien. Après avoir travaillé pour Ankama puis Gamesys, elle est devenue illustratrice freelance en 2015. Depuis, elle a œuvré sur de nombreux projets, tant pour des jeux de société que pour des jeux vidéo. Elle a notamment collaboré avec Nickelodeon, Virgin Media, Asmodee et Days of Wonder. Fan de jeux, de films, d'Histoire et de chocolat blanc, elle aime regarder des photos de chiens sur Internet lorsqu'elle ne travaille pas.



Catch Up Games, l'éditeur

Catch Up Games est une maison d'édition lyonnaise fondée en 2014 par Clément et Sébastien. Passionnés de jeux de société, ils se sont retrouvés autour du désir commun

d'éditer des jeux proposant un matériel de qualité et des mécanismes originaux. Leur souhait est de travailler en étroite collaboration avec les auteurs et illustrateurs qu'ils éditent afin de proposer des jeux à la forte personnalité. Après des titres comme Paper Tales, Cubirds, Sobek 2 joueurs ou The Loop, Les Gardiens de Havresac est le douzième jeu de Catch Up Games.



Infos pratiques

Les Gardiens de Havresac est un jeu édité par **Catch Up Games** et distribué par **Blackrock**. Le jeu sera disponible en **boutiques spécialisées** à partir du **18 mars 2022**, au prix public conseillé de **45 euros**.

Contenu du jeu

- 4 plateaux Aventure
- 1 plateau de score
- 6 tuiles Gardien
- 4 sacs d'Expédition
- 88 jetons Gardien
- 4 marqueurs de score
- 112 pions Créature
- 28 cartes Éclaireur
- 40 jetons Coffre
- 40 jetons Village
- 12 jetons Tente
- 28 pièces d'Or



Nombre de joueurs : 1 à 4

Âge : à partir de 10 ans

Durée de la partie : 30 minutes

Type : bag-building

Thème : médiéval-fantastique

Taille de la boîte : 30 x 30 x 6 cm

Distribution : Blackrock Games

Date de sortie : 18 mars 2022

Prix public conseillé : 45€

Retrouvez tous les visuels du jeu

<https://www.dropbox.com/sh/66vi0rrywugk3k3/AABQvnONEHHEI34e4oXsdr7a?dl=0>

Téléchargez les règles

https://www.dropbox.com/s/2yg2umwpcfzwr3c2/havresac_regles_fr.pdf?dl=0